

Z-baan uitdaging



Koploper met echte baan

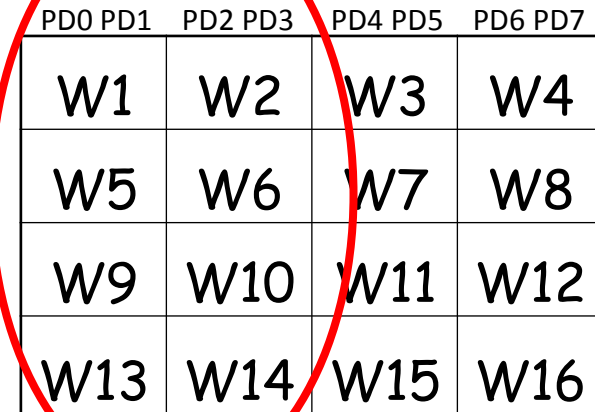
- Als het programmeren van Koploper voor het proefbaantje is gelukt, gaan we nu verder met een echte baan:

Het Z-baantje

- Samenwerken van Koploper en Dinamo
- Rijden met echt materieel, je ziet resultaat van wat je ingevoerd hebt (hoop je)
- Bedienen van Koploper kan volop geoefend worden

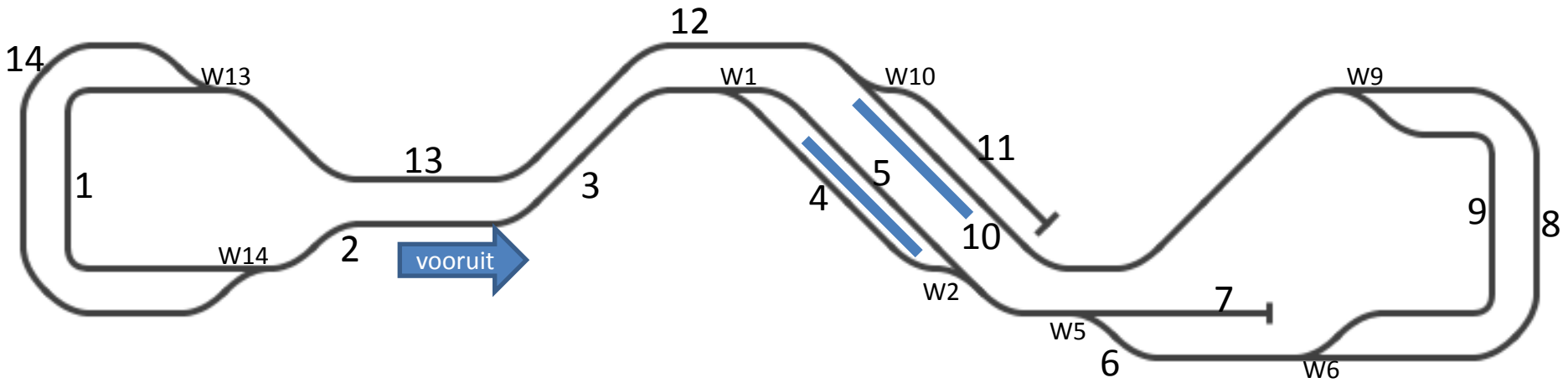
Vorbereidingen vanwege Dinamo

- Z-baan heeft 14 blokken
- Dus
 - 2 TM-H's (blok)
 - 2 TM-H's (schakelaars)
- Z-baan heeft 8 wissels
- Wisselnummers gebruiken als ingetekend in baanplan vanwege wisselprintje MDDEC



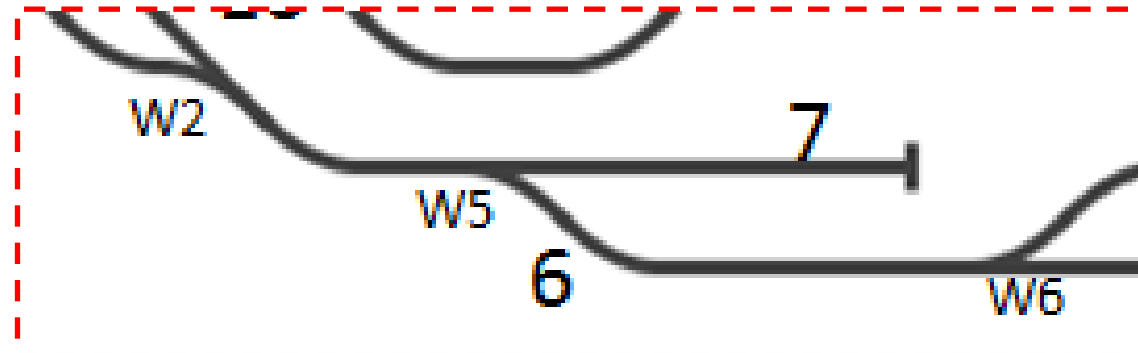
PD0 PD1	PD2 PD3	PD4 PD5	PD6 PD7
W1	W2	W3	W4
W5	W6	W7	W8
W9	W10	W11	W12
W13	W14	W15	W16

Baanontwerp



Extra aanwijzing

- Blok 6 is speciaal, want er zit een wissel halverwege richting blok 7
- Tussen W2 en W5 zit eerste bezetmelder
- Tussen W5 en W6 zit tweede bezetmelder
- Om vanuit station naar blok 7 te rijden mis je dus de tweede bezetmelder
- Daarom moet blok 6 als wisselstraat worden aangeduid, wordt later behandeld.
- In baanontwerp dus blok 6 overslaan



Veel succes!